

Autocad 2D

Duración: 60 h

Objetivos

Aprender a manejar el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños.

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a AutoCAD

Herramientas de la ventana de aplicación

- El menú de aplicación
- Barra de herramientas de acceso rápido
- Cinta de opciones

Ubicaciones de herramientas

- Acceso a la barra de menús
- Barra de estado
- Desingcenter
- Menús contextuales
- Paletas de herramientas
- Líneas de Comando
- Configuración del entorno de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Coordenadas cartesianas, polares

- Coordenadas cartesianas y polares
- Introducción de coordenadas cartesianas 2D

Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades

- Definición de las unidades de medida
- Definición del formato de las unidades
- Para establecer el formato y la precisión de las unidades
- Definición de las convenciones de los ángulos
- Para definir el formato y la precisión de ángulo

- Dibujo a escala

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo

- Inicio de un dibujo con los valores por defecto
- Utilización de un asistente
- Apertura de un archivo de dibujo existente
- Definición de rutas de búsqueda, nombres y ubicaciones de archivos

Conjunto de planos

- Creación de un conjunto de planos

Capas

Vistas de un dibujo

Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos

Dibujo de líneas

Dibujo de rectángulos

Dibujo de polígonos

Dibujo de objetos de líneas múltiples

Dibujo de arcos

Dibujo de círculos

Dibujo de arandelas

Dibujo de elipses

Dibujo de splines

Dibujo de polilíneas

Dibujo de puntos

Dibujo de tablas

Dibujo a mano alzada

Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque

Sombreados y degradados

Regiones

Coberturas

Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos

Giros de objetos

Alineación de objetos

Copia de objetos

Creación de una matriz de objetos

Desfase de objetos

Reflejo de objetos

Recorte o alargamiento de objetos

Ajuste del tamaño o la forma de los objetos

Creación de empalmes

Creación de chaflanes

Ruptura y unión de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción

Partes de una cota

Definición de la escala de cotas

Ajustar la escala general de las cotas

Creación de cotas

Estilos de cotas

Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas

Utilización de las herramientas de visualización

Presentación de varias vistas en espacio modelo

- Presentación de espacio papel

- Trazado de vistas