

Creatividad en el aula

Duración: 60 h

Objetivos

- Desarrollar la capacidad creativa del alumnado, habilitando procedimientos creativos en las actividades del aula.
- Comprender qué se entiende por creatividad y producto creativo, así como el origen del desarrollo de la creatividad en los seres humanos.
- Valorar diferentes estrategias que permiten emprender el proceso creativo en las personas, aprovechando los recursos del entorno y las tecnologías de la información y la comunicación (de ahora en adelante, TIC).
- Analizar la importancia de desarrollar en el alumnado el pensamiento creativo y el pensamiento crítico, así como conocer los principales recursos y estrategias para desarrollarlos en las aulas.

TEMARIO

Tema 1. Definición, características y bases neuropsicológicas de la creatividad

Antecedentes del estudio de la creatividad

Características de las personas creativas

Producto creativo

Bases neuropsicológicas de la creatividad

Influencia del medio y del contexto en la creatividad

El proceso creativo

Modelos y su aplicación como solución de problemas

Modelos del proceso creativo como solución de problemas

El desarrollo de proyectos creativos. Desarrollo de proyectos utilizando las TIC

La creación de un proyecto de clase utilizando la metodología del ABP

Tema 2. Relación del pensamiento creativo y el pensamiento crítico

Necesidad de desarrollar en los alumnos la creatividad y el pensamiento crítico

Cómo desarrollar las habilidades creativas y críticas

Utilización de la información de forma creativa y crítica

Tecnología y procesos de creatividad y pensamiento crítico

Tema 3. ¿Cómo aplicar la creatividad en el aula?

Planteamiento creativo en el aula

Características del pensamiento creativo

Etapas del proceso creativo

Trabajar la creatividad: propuesta de Sternberg

Creatividad y tipos de pensamiento

Modificar el contexto educativo de enseñanza

Tema 4. Actividades para llevar la creatividad al aula

Listas de chequeo

Entradas aleatorias (Random Input)

Hacer preguntas

Imitación

Tema 5. Aplicación de la creatividad en el currículo escolar

Actividades y recursos para el área de Lengua y Literatura

Actividades y recursos para el área de Matemáticas

Actividades y recursos para el área del Conocimiento del Medio

Actividades y recursos para expresión plástica y Musical

Recursos de Internet

Tema 6. Programas de orientación y desarrollo de la creatividad

Programa "Aprender a pensar-creatividad" (M. Sánchez)

Proyectos creativos en alumnos con talento y altas capacidades

WebQuest sobre creatividad

Recursos tecnológicos para proyectos creativos realizados y experimentados

Tema 7. Instrumentos de conocimiento y diagnóstico de la creatividad

Test de inteligencia creativa, pruebas y cuestionarios de creatividad

Formación de profesores

Programas para crear documentos y recursos tecnológicos: el programa CLIC

Cómo realizar presentaciones en el aula de forma creativa

Tema 8. Cómo orientar y desarrollar la creatividad en el ámbito familiar

Ideas para promover la creatividad en el entorno familiar

¿Cómo aplicar la creatividad ante los problemas de estudio de los hijos?

Cooperación familia-colegio en el campo creativo: experiencias

Recursos tecnológicos para el ámbito familiar