

Illustrator

Duración: 60 h

Objetivos

- Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.
- Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.
- Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.
- Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar.
- Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.
- Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.
- Aprender a trabajar con textos en un documento
- Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos
- Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto
- Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.
- Diseñar estructura de una web
- Importar y exportar archivos
- Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada
- Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits

TEMARIO

Tema 1. Introducción

Introducción.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

Cómo obtener e instalar Illustrator

Resumen.

Tema 2. Entorno de trabajo

Introducción.

Descripción del espacio de trabajo

Panel de herramientas

Mesas de trabajo

Ajustes del espacio de trabajo

Manejo básico de archivos

Resumen.

Tema 3. Modificación de figuras

Introducción

Dibujo de formas sencillas

Selección y manejo de objetos

Transformación de objetos

Resumen

Tema 4. Herramientas de color

Introducción

Nociones básicas del color

Selección de colores

Trabajar con muestras

Aplicar un color a un dibujo

Resumen

Tema 5. Pinceles y símbolos

Introducción

Dibujar con lápiz

Dibujar con pluma

Utilizando pinceles

Símbolos

Editar trazados

Manejo de contornos (trazado)

Ayudas al dibujo

Resumen

Tema 6. Trabajo con textos

Introducción

Crear e insertar textos

Dar formato a los textos

Resumen

Tema 7. Manejo de rellenos

Introducción

Rellenos uniformes

Degradados

Mallas

Fusiones

Resumen

Tema 8. Transparencia y apariencia

Introducción

Transparencia

Apariencia

Resumen

Tema 9. Usos de la herramienta

Introducción

Cómo hacer gráficas

Trabajando con pintura interactiva

Uso de máscaras de recorte

Trabajar con perspectiva

Vectorizar una imagen con Live Trace

Crear acciones

Aprendiendo a crear animaciones

Resumen

Tema 10. Diseño de sitios web

Introducción

Conceptos previos

Creación de un sitio web

Otros elementos para web

Resumen

Tema 11. Importación y exportación de archivos

Introducción

Importar archivos

Archivos compatibles para importar

Exportar archivos de ilustración

Resumen

Tema 12. Impresión

Introducción

Imprimir

Empaquetar archivos

Resumen

Tema 13. Filtros

Introducción

Manejo de bitmaps

Efectos aplicables a imágenes de mapa de bits

Atajo por teclado

Resumen