

Monitor de ludoteca

Duración: 60 h

Objetivos

- Comprender el papel educativo y social de las ludotecas, así como la importancia del juego en el desarrollo integral infantil.
- Analizar la influencia del juego en el desarrollo de la autoconfianza, la autonomía y la personalidad en la infancia.
- Identificar las funciones y competencias del monitor de ludoteca como agente educativo.
- Conocer las características principales de las ludotecas y su papel dentro del ámbito socioeducativo.
- Estudiar la organización y funcionamiento de una ludoteca.
- Reconocer los requisitos necesarios para la creación y puesta en marcha de una ludoteca.
- Identificar los distintos perfiles profesionales que intervienen en una ludoteca y sus funciones.
- Fomentar el diseño de actividades lúdicas que promuevan un juego saludable y educativo.

TEMARIO

MODULO I. LA LUDOTECA EN EL MARCO EDUCATIVO Y SOCIAL

TEMA 1. MARCO EDUCATIVO SOCIAL

Introducción

Concepto de Ludoteca

Historia de las Ludotecas

Importancia en la educación infantil y carácter pedagógico de la Ludoteca

Objetivos de las Ludotecas

Funciones de las Ludotecas

Destinatarios

Modelos: Actividades lúdico-educativas

Propósitos educativos

Hábitos, habilidades y capacidades en una Ludoteca

Tipos de Ludotecas

TEMA 2. ORGANIZACIÓN DE LUDOTECAS

Organización del espacio

Organización de los materiales

MODULO II. GESTIÓN PEDAGÓGICA DE UNA LUDOTECA

TEMA 3. ASPECTOS PEDAGÓGICOS DE LA EDUCACIÓN INFANTIL

El jardín maternal

TEMA 4. CONCEPTUALIZACIÓN DESDE EL PUNTO DE VISTA PSICOLÓGICO

Psicopedagogía

Aprendizaje

Problemas de aprendizaje

Áreas del aprendizaje

Los trastornos

La discapacidad

La minusvalía

La alteración

Síndrome

Las necesidades educativas especiales

Detección y valoración de las necesidades educativas

Integración educativa

Formas de integración

TEMA 5. LOS TEST Y EL DIAGNÓSTICO PEDAGÓGICO

Historia de los test

Los test aplicados en el nivel preescolar

Concepto de diagnóstico pedagógico

Tipología del diagnóstico

El diagnóstico pedagógico en el nivel preescolar

TEMA 6. PEDAGOGÍA DEL OCIO

Introducción a la pedagogía del ocio

Organización del trabajo pedagógico

MODULO III: DINÁMICA DE GRUPO

TEMA 7. EL GRUPO

Concepto de grupo

Clasificación de los grupos

Estructura del grupo

Funciones del grupo

Etapas de la formación de los grupos

La cohesión del grupo

Principios de funcionamiento del grupo

TEMA 8. DINÁMICAS Y TÉCNICAS GRUPALES

La dinámica de grupos

Técnicas de dinámica de grupo

MODULO IV: EL JUEGO

TEMA 9. EL JUEGO

Introducción

La importancia del juego

Características del juego

Tipos de juegos

TEMA 10. EL JUEGO Y LA EDUCACIÓN

El juego por etapas

Teorías del juego

El juguete didáctico

Juguetes adecuados a las características del desarrollo

El papel del educador

La socialización a través del juego

MODULO V: JUEGO Y DESARROLLO

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A LA PSICOLOGÍA INFANTIL

Breve historia de la psicología infantil y estado actual

Conceptos básicos en psicología infantil

Concepto actual de desarrollo

Las dimensiones del desarrollo

TEMA 12. DESARROLLO INFANTIL Y PSICOLOGÍA

El niño/a descubre a los otros

Proceso de descubrimiento, vinculación y aceptación

La escuela como institución socializadora

El papel del centro de educación infantil en la prevención e Intervención de niños/as en situación de riesgo social

Principales conflictos de la vida en grupo

MODULO VI: CLASES DE JUEGOS

TEMA 13. DESARROLLO DE JUEGOS

Perspectiva psicoevolutiva del juego

Juegos dinámicos

Juegos de habilidad

TEMA 14. GRANDES JUEGOS PARA DIVERTIR Y EDUCAR

Contextualización, características y definición de juego

El juego educativo. Jugar educando y educar jugando

Beneficios y funciones del juego

Tipos y clasificación de juegos

Elementos que intervienen en un juego

Cómo se explica un juego

Tipos de juegos

Otras actividades y juegos: el cuentacuentos

Malabares

TEMA 15. JUEGOS QUE FAVORECEN LA AUTOESTIMA

Juegos que favorecen la autoestima

Cuentos para favorecer la autoestima

MODULO VII: MONITOR DE LUDOTECAS Y PROYECTOS SOCIOEDUCATIVOS

TEMA 16. MONITOR DE LUDOTECAS

El monitor/a de Ludotecas

Rol del monitor/a de Ludotecas

Perfil del monitor/a de Ludotecas

Funciones del monitor de Ludotecas

TEMA 17. PRIMEROS AUXILIOS

Heridas y hemorragias

Quemaduras

Congelaciones

Traumatismos

Intoxicaciones y envenenamientos

Asfixias

Parada cardíaca

Alteraciones circulatorias

Picaduras, mordeduras y otras lesiones producidas por animales

Traumatismos oculares