

Revit básico

Duración: 60 h

Objetivos

Aprende a dominar Autodesk Revit Architecture, el programa más potente del mercado en materia de diseño digital de estructuras arquitectónicas.

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Introducción a Autodesk REVIT

Introducción a BIM.

¿Qué es BIM?

Objetivos de BIM.

Ventajas de BIM.

¿Qué es Revit?

Relaciones del modelado paramétrico.

Términos de Revit.

Comportamiento de los elementos.

Propiedades de los elementos.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Interfaz de Revit (1ª parte).

Inicio de Revit.

Ficha Archivo.

Cinta de opciones.

Personalizar la cinta de opciones.

Información de herramientas.

Información de herramientas del área de lienzo.

Barra de herramientas de acceso rápido.

Teclas de acceso rápido.

Navegador de proyectos.

Uso del navegador de proyectos.

Área de dibujo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Interfaz de Revit (2ª parte).

Barra de estado.

Barra de opciones..

Acceso al selector de tipos.

Búsquedas en el selector de tipo.

Barra de controles de vista.

Paleta de propiedades.

Modificación de propiedades de ejemplar.

Modificación de propiedades de tipo.

Creación de un tipo de familia nuevo.

Vistas previas de tipos de familia

Buscar.

Ventanas anclables.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Inicio de un proyecto nuevo

Plantillas de trabajo.

Creación de un proyecto.

Uso de otras fuentes de información.

Importación o vinculación de archivos CAD.

Ubicación del archivo vinculado.

Operaciones con archivos.

Importación de imágenes.

Gestión de capas en archivos vinculados.

Consulta de objetos en capas.

Cambio de visualización de gráficos en capas.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. Construcción del modelado (1ª parte).

Ubicación y orientación del proyecto.

Rotación de una vista a Norte real.

Rotación del Norte de proyecto.

Diseño del emplazamiento.

Configuración del emplazamiento.

Crear una superficie topográfica.

Niveles y Rejillas.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. Construcción del modelado (2ª parte)

Muros.

Puertas.

Ventanas.

Huecos.

Cubiertas.

Suelos.

Techos.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. Construcción del modelado (3ª parte)

Pilares.

Texto y líneas de modelo.

Escaleras y barandillas.

Habitaciones.

Componentes.

Elementos de muro cortina.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. Detalles constructivos y renderizado básico

Sistemas de anotación.

Vistas.

Renderizado básico.

Planos.