

Sketchup 2022

Duración: 60 h

Objetivos

-Conocer todo lo referente a este programa para desempeñar su función de la mejor manera posible.

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Introducción

Incorporación de novedades

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS

Diseño

Dibujar rápido y fácil

Visualizar modelos 3D

Añadir detalles

Presentación

Modelar

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ

Interfaz

Menú "Archivo"

Menú "Edición"

Menú "Ver"

Menú "Cámara"

Menú "Dibujo"

Menú "Herramientas"

Menú "Ventana"

Menú "Ayuda"

Barras de herramientas

Menús contextuales

Cuadros de diálogo

Ejes de dibujo

Inferencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS PRINCIPALES

Herramienta "Seleccionar"

Herramienta "Borrar"

Herramienta "Pintar"

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramienta "Línea"

Herramienta "Arco"

Herramienta "Rectángulo"

Herramienta "Círculo"

Herramienta "Polígono"

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN

Herramienta "Mover"

Herramienta "Rotar"

Herramienta "Escala"

Herramienta "Empujar/tirar"

Herramienta "Sígueme"

Herramienta "Equidistancia"

Herramienta "Intersecar con modelo"

Herramienta "Situar textura"

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS AUXILIARES

Herramienta "Medir"

Herramienta "Transportador"

Herramienta "Ejes"

Herramienta "Acotación"

Herramienta "Texto"

Herramienta "Texto 3D"

Herramienta "Plano de sección"

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE CÁMARA

Anterior

Siguiente

Vistas estándar

Herramienta "Orbitar"

Herramienta "Desplazar"

Herramienta "Zoom"

Herramienta "Ventana de zoom"

Herramienta "Ver modelo centrado"

Aplicar zoom a fotografía

UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE PASEO

Herramienta "Situación cámara"

Herramienta "Caminar"

Herramienta "Girar"

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE CAJA DE ARENA

Herramienta "Caja de arena desde contornos"

Herramienta "Caja de arena desde cero"

Herramienta "Esculpir"

Herramienta "Estampar"

Herramienta "Proyectar"

Herramienta "Añadir detalle"

Herramienta "Voltear arista"

UNIDAD DIDÁCTICA 11. UBICACIÓN

Botón "Añadir Localización"

Botón "Mostrar terreno"

Botón "Compartir modelo"

Botón "Obtener modelos"

Ajustes y gestores del modelo

Cuadro de diálogo "Información del modelo"

UNIDAD DIDÁCTICA 12. AJUSTES Y GESTORES DEL MODELO

Cuadro de diálogo "Información de la entidad"

Explorador de materiales

Explorador de Componentes

Explorador de estilos

Marca de agua

Gestor de escenas

Ajustes de sombras

Gestor de capas

Suavizar aristas

Esquema

Niebla

Adaptar fotografía

Instructor

Cuadro de diálogo "Preferencias"

UNIDAD DIDÁCTICA 13. ENTIDADES

Entidades

Entidades de acotación

Entidades de arco

Entidades de cara

Entidades de círculo

Entidades de componente

Entidades de curva

Entidades de grupo

Entidades de imagen

Entidades de línea

Entidades de línea guía

Entidades de plano de sección

Entidades de polígono

Entidades de polilínea 3D

Entidades de punto guía

Entidades de superficie

Entidades de texto

Información de la entidad

UNIDAD DIDÁCTICA 14. ENTRADA Y SALIDA

Importación de gráficos 2D

Importación de modelos 3D (DWG/DXF)

Importación de modelos 3D (3DS)

Importación de modelos 3D (KMZ/KML)

Importación de modelos 3D (SHP)

Exportación de gráficos 2D

Exportación de gráficos 2D (DWG/DXF)

Exportación de gráficos 2D (PDF/EPS)

Exportación de modelos 3D (DWG/DXF)

Exportación de modelos 3D (3DS)

Exportación de modelos 3D (VRML)

Exportación de modelos 3D (OBJ)

Exportación de modelos 3D (FBX)

Exportación de modelos 3D (XSI)

Exportación de modelos 3D (KMZ)

Exportación de modelos 3D (DAE)

Exportación de líneas de sección

Exportación de animaciones

Escenas y animaciones

Impresión

SKETCHUP 2022